



# MESTO SENEČ

Mierové námestie 8, 903 01 Senec

## P o v o l e n i e

### na vykonávania stavebných prác alebo rekonštrukčných prác na hrobovom mieste

Nájomca: .....

.....

.....

Nájomná zmluva zo dňa: .....

Hrobové miesto číslo: .....

**Mesto Senec ako prevádzkovateľ pohrebiska týmto udeľuje súhlas na vykonanie stavebných prác (zriadenie stavby na hrobovom mieste, rekonštrukcia stavby na hrobovom mieste, stavebná úprava stavby na hrobovom mieste). Nájomca a osoby vykonávajúce práce na hrobovom mieste sú povinní:**

1. Práce vykonávať iba v čase na to určenom v súlade s ustanovením článku 7 odsek 2 VZN č. 3/2010 – Prevádzkový poriadok pohrebísk mesta Senec a to v pondelok až piatok cez pracovnú dobu. Pondelok – štvrtok v čase 07:30 h – 15:30 h, piatok v čase 07:30 h – 15:00 h. Práce zhotoviteľov náhrobkov na pohrebisku cez sviatky sú zakázané. Kľúče od vchodu do cintorína sú na Farskom námestí č.16 v Dome smútku. Kontakt pre otvorenie brán cintorína – t.č. 02/45923330.
2. Dodržiavať rozmery hrobového miesta v súlade s ustanovením článku 8, odsek 2 VZN č. 3/2010 – Prevádzkový poriadok pohrebísk mesta Senec
  - a) jednohrob dospelých 0,8 x 2,10 m,
  - b) dvojhrob dospelých 2,00 x 2,10 m,
  - c) hrob dieťaťa do 6 rokov 0,80 x 1,40 m,
  - d) hrob dieťaťa do 14 rokov 0,90 x 2,00 m,
  - e) urna 1,00 x 1,00 m
3. Dodržiavať vzdialenosti medzi jednotlivými hrobmi v súlade s ustanovením článku 8, odsek 2 VZN č. 3/2010 – Prevádzkový poriadok pohrebísk mesta Senec a to najmenej 0,3 m.
4. Dodávateľ prác : .....
- .....
- .....
5. Charakter vykonávaných prác : .....
- .....
- .....

6. Ohradenie hrobového miesta ohrádkou. **áno / nie**
7. Osadenie lavičky k hrobovému miestu. **áno / nie**
8. Výsadba – výrub stromov a kríkov. **áno / nie**
9. Vzniknutý stavebný odpad a zvyšnú zeminu odviezť z územia cintorína na vlastné náklady v súlade s ustanovením článku 12 odsek 4, písm. c) VZN č. 5/2010 – Prevádzkový poriadok pohrebísk mesta Senec.

.....  
**prevádzkovateľ pohrebiska**

**Prevzal dňa .....**

**Nájomca .....**